

Schauplatz - Mafia 1

Beigesteuert von Gateacc

Montag, 5. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Montag, 5. Mai 2008

Schauplatz Mafia 1 bietet ein größeres Areal als sein kommender Nachfolger, Mafia 2. Mit 19 Quadratkilometern, wobei die Entwickler besonderen Wert auf Realismus sowie die Vielfalt der Stadt gelegt haben. Die typischen Elemente einer Metropole, wie z.B. Bürotürme, Wolkenkratzer, edle Wohnviertel sowie das genaue Gegenteil, die Slums und Industriezentren erwarten den Spieler in Mafia. Die extra für Mafia entwickelte LS3D-Engine bietet ein besonders realistisches und detailreiches Umfeld. Spiegelnde Fassaden, etliche Werbeplakate und andere kleine Details sind im Spiel integriert. Als Vorlagen dienten den Entwicklern Fotos und Zeichnung aus der Zeit. Dem Spieler wird es ermöglicht, rund 30 Gebäude zu betreten, die ebenfalls sehr detailliert sind. Wenn man ein genaues Augenmerk auf die allgemeine Umgebung setzt, so kann man deutlich erkennen, dass Mafia eine perfekte Welt wieder spiegelt. Menschen laufen herum, Autos fahren ihre Wege, Menschen benutzen die Bahn und alle Leute sind ansprechbar. Ein weiterer Punkt sind die Verkehrsregeln, an die sich der Spieler halten sollte, da ansonsten schnell eine Raserei mit der Polizei enden kann.