

Waffen - Mafia 2

Beigesteuert von Chefkoch
Montag, 5. Mai 2008
Letzte Aktualisierung Montag, 5. Mai 2008

Colt M1911

Der klassische Colt, den es bereits im ersten Mafia-Teil als Standard-Waffe gab, taucht auch im Nachfolger erneut auf. In der Realität, wie auch im Spiel handelt es sich um einen halbautomatische Rückstosslader der in den Jahren 1906 und 1907 in den USA entwickelt wurde. Ihren Namen verdankt die Waffe der Tatsache, 1911 in Produktion gegangen zu sein. Sie ist der Nachfolger der 1905 Browning-Colt .45 Automatic Pistol die, wie der M1911 Colt von John Moses Browning entwickelt wurde. Das aktuellste Modell der Reihe trägt den Namen 1985 Colt Government Stainless Steel.

Thompson

Die klassische Thompson-Maschinenpistole entwickelt sich im Laufe des ersten Mafia-Teils zu einem Symbol des Spiels. Sie wurde bereits im zweiten Weltkrieg von den US-Amerikanischen Truppen, sowie den britischen Kommandoeinheiten verwendet. Kein Wunder also das sie auch in Mafia 2 wieder auftaucht, das nur ein Jahr nach dem Ende des zweiten Weltkriegs spielt. Den Namen verdankt das Gewehr seinem Entwickler John T. Thompson.

Keine Waffe zur Hand?

In Mafia 2 kann es durchaus vorkommen einmal ohne Munition dazustehen. Nun heißt es entweder rennen was das Zeug hält oder die Umgebung für sich nutzen. Hauptprotagonist Vito ist in der Lage nahezu jeden Gegenstand als Waffe zu verwenden der nicht niet- und nagelfest ist. Dabei ist Flasche wie Aschenbecher und auch der Faustkampf wurde deutlich verbessert.