

## Charaktere - Mafia 2

Beigesteuert von Chefkoch  
Montag, 5. Mai 2008  
Letzte Aktualisierung Montag, 5. Mai 2008

### Vito Scaletta

Der Hauptprotagonistin Mafia II, Vito Scaletta ist der Sohn sizilianischer Einwanderer. Bereits in der frühen Kindheit verstößt er, auf der Suche nach Anerkennung und Respekt, zusammen mit seinem Freund John Barbaro immer wieder gegen das Gesetz da er Angst hat, wie sein Vater ein Niemand zu werden. Geboren und aufgewachsen auf den rauen Straßen von Empire City landet er schließlich vor dem Richter der ihm die Wahl lässt, entweder ins Gefängnis zu wandern oder Kriegsdienst im zweiten Weltkrieg zu leisten. Vito zieht für die Amerikaner in den Krieg gegen die Deutschen. Ein Jahr nach dem Ende des Krieges, 1946, kehrt er nach Empire City zurück. Am Bahnhof wartet bereits sein alter Freund Joe. Auf die Frage woher Joe von Vitos Kommen gewusst hat antwortet dieser: "Ich habe so meine Connection"... Joe Barbaro Joe Barbaro ist bereits seit der Kindheit ein enger Freund von Vito Scaletta. Nachdem Vito vom Richter zu Kriegsdienst verurteilt wurde, blieb Joe in Empire City und führte ein Leben in Kriminalität und als Vito nach langer Zeit zurückkehrt ist er Vitos Ticket zur schillernden Unterwelt. Ihre Freundschaft bleibt das ganze Spiel über ein wichtiger Bestandteil der Story und, obwohl nur Vito spielbar sein wird, soll die Geschichte Joes ebenso ausführlich erzählt werden. Anders als Vito ist Joe eher der brutale, simpel denkende Typ.

### Henry Tomasino

Anders als Joe und Vito hat Henry die Leiter der Erfolgs bereits fast bis zur äußersten Sprosse erklommen. Er ist ein gepflegter Anführer in der Familie für die Vito arbeitet und dient den beiden als Vorbild und Inspiration. Das Ziel von Joe und Vito ist es einmal so zu werden wie Henry: angesehen, reich und gepflegt. Andere machen für ihn die Drecksarbeit. Dennoch ist Henry viel mit Joe und Vito unterwegs und bringt ihnen einiges über das Leben in der Mafia bei.

### Mikey

Der Mechaniker Mikey ist ständig in seiner Werkstatt anzutreffen. Im Spiel kann man öfter zu Mikey gehen um sich Aufträge zu holen. Hierbei handelt es sich meistens um Autodiebstahl. Das bedeutet Vito bekommt den Wagen der Begierde erklärt, muss ihn klauen und ohne die Aufmerksamkeit der Polizei auf sich zu ziehen und ohne den Wagen zu sehr zu verunstalten, zur Werkstatt bringen.