

Previews

Beigesteuert von Chefkoch
Montag, 5. Mai 2008
Letzte Aktualisierung Montag, 5. Mai 2008

PCGames.de
(04.05.2008)

Zur Preview! Spricht man heutzutage von der Mafia, denkt der Medieninteressierte entweder an den Film Der Pate oder aber an Illusion Softworks PC-Spiel Mafia: The City of Lost Heaven. Und spricht man von Letzterem, bleibt es nicht aus, auch den Nachfolger zu erwähnen, der sinnigerweise Mafia 2 heißt. Ein Untertitel ist bis dato nicht bekannt. Hat der Vorgänger, wie könnte es auch anders sein, noch in der fiktiven Stadt Lost Heaven gespielt, sind Sie diesmal in Empire City unterwegs...

INTERNATIONALE PREVIEWS

CVG.com
(05.05.2008)

Zum Original! Faced with one the developers of the original Mafia, there's only one question any fan really wants to ask. So I asked it. Why was that bloody racing mission so stupidly difficult? Daniel Vavra, lead designer at 2K Czech (formerly the far less bleak sounding Illusion Softworks) laughed and assured me that it was originally intended to be harder, and that only the endless nagging of his superiors prevented it becoming the most impossible-to-beat level in gaming history...